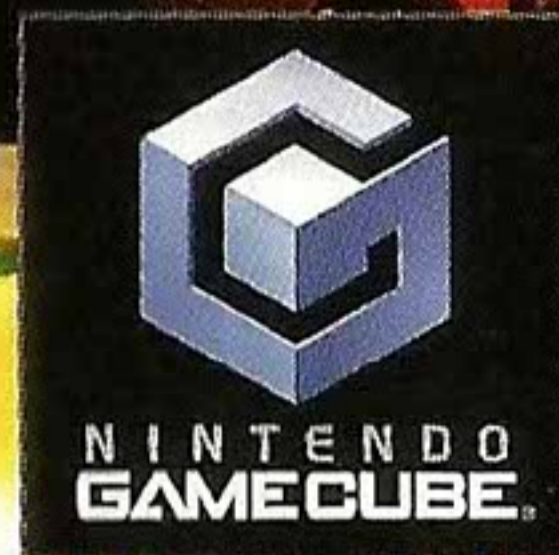


Nintendo®

Retro Studios inc.



METROID®

PRIME

メトロイドプライム

- 1人用
- シューティングアドベンチャー

メモリーカード
使用ブロック数

3

とりあつかい せつ めい しょ
取扱説明書



METROIDDATABASE.COM

ごあいさつ

このたびは任天堂“ニンテンドーゲームキューブ”専用ソフト『メトロイドプライム』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」はソフト（ニンテンドーゲームキューブディスク）と共に大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、いったんゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。
- コントローラのコントロールスティックやCスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めることがあります。

コントローラの振動機能に対応したソフトを使用される場合

- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方はコントローラの振動機能を絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫などのけがをしているときは、コントローラの振動機能を絶対に使用しないでください。コントローラの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- コントローラの振動機能を利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

※このソフトはコントローラの振動機能に対応しています。設定のON/OFFに関しては、この取扱説明書のP16をご覧ください。



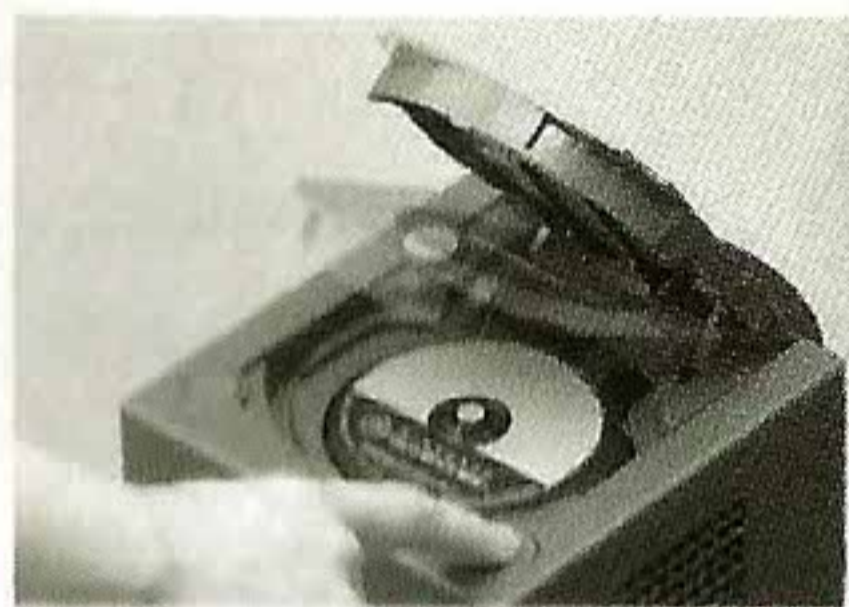
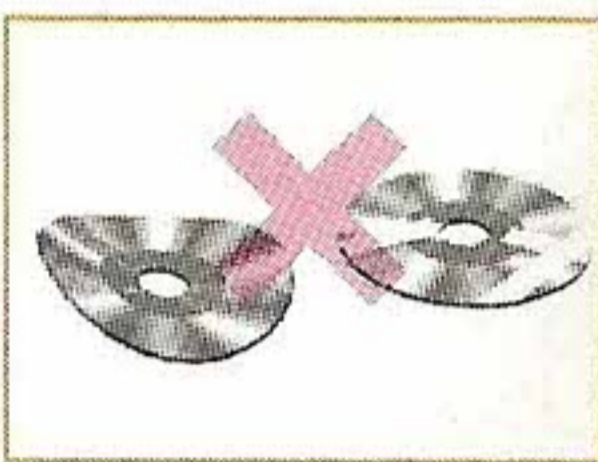
注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

注意

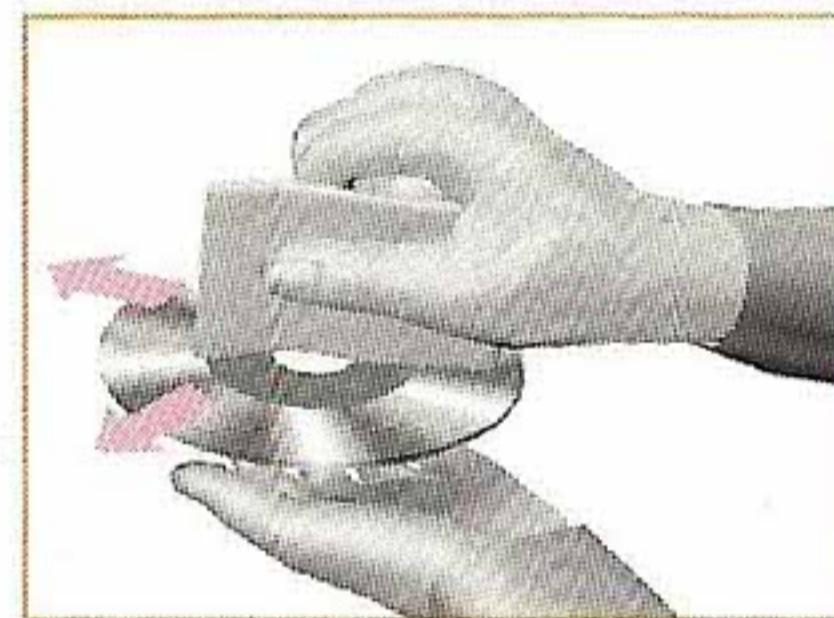
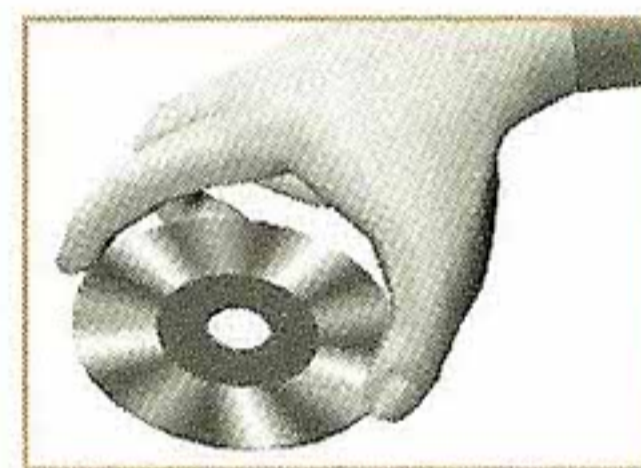
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。ニンテンドー ゲームキューブ 本体（以下、本体と記す）内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えると、ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ゲーム終了後、本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから取り出してください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。
- このディスクは本体およびニンテンドー ゲームキューブ 互換機用のディスクです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合がありますので、絶対におやめください。
- 本体をプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生じるため、接続しないでください。



ディスクを取り出すときは、中央のディスクリリースボタンを押してください。

使用上のお願い

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそばで使用、保管しないでください。また、湿気の多い場所やホコリの多い場所も避けてください。
- 密閉された自動車の中（特に夏期）などに長時間放置しないでください。
- ゲームが終わったら、本体からディスクを取り出し、ケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷などをつけないように取り扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外方向へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。
- ディスクを本体にセットする場合は、無理な力が加わらないように十分注意し、必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にして、カチッと音がするまでしっかりとセットしてください。
- お客様の誤ったお取り扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは **日本国内専用** の表記のある日本国内仕様の本体およびニンテンドー ゲームキューブ 互換機に対応しています。海外仕様の上記製品では使用できません。
- コントローラのスティックやボタンを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。



コントローラのニュートラルポジションと再設定機能

本体の電源をONにするときやリセットボタンを押すときは、ニンテンドーゲームキューブコントローラのコントロールスティック、Cスティック、LトリガーボタンおよびRトリガーボタンに触らないように注意してください。



本体の電源をONにしたときの、これらのスティックやトリガーボタンの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。このときに各スティックが傾いていたり、各トリガーボタンが押されていた場合、その状態がニュートラルポジションと設定されてしまいます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、正常な操作ができなくなります。ズレてしまったニュートラルポジションを正しい位置に修正（再設定）するには、次の操作を行ってください。

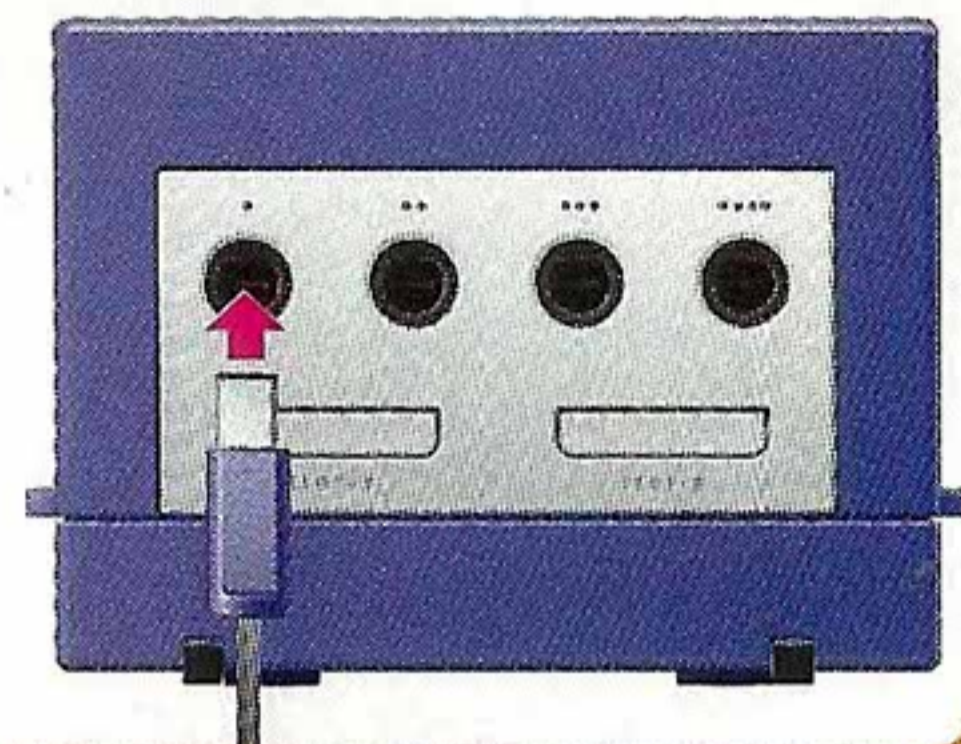
各スティックとトリガーボタンから指を放し、XボタンとYボタンを押しながらSTART/PAUSEボタンを3秒程度、押し続けてください。

メモリーカードとバックアップ機能について

ソフトのバックアップ（途中経過や成績などのセーブ）を行うには、別売の『ニンテンドーゲームキューブメモリーカード』が必要です。バックアップデータ書き込み中および読み出し中におけるメモリーカードの抜き差し、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によりデータが消えてしまった場合、それを復元することはできませんのでご了承ください。

コントローラポートへの接続

このゲームは1人用です。コントローラは本体前面のコントローラポート1に接続してください。それ以外のコントローラポートに接続しても、操作することはできません。



CONTENTS

ストーリー	6
コントローラの操作方法	8
ゲームの始めかた	10
基本ゲーム画面	12
ポーズメニュー	14
ステータス画面	14
ログブック画面	15
オプション画面	16
惑星ターロンIVを探索せよ!	17
スキャンバイザー画面	17
マップ画面	18
基本アクション	19
ロックオン	20
アイテム	21
ゲームオーバー	21
サムの装備と特殊能力	22
ワールド紹介	27
メトロイドフュージョン GBA接続メニュー	30
スタッフクレジット	34

ストーリー

コスモ歴20X5年、銀河連邦の調査船は惑星SR388で謎の生命体「メトロイド」を発見した。ところが、調査船は銀河連邦本部への帰還中、スペースパイレーツに奇襲され、全滅。メトロイドは要塞惑星ゼーベスへ持ち去られてしまう。

銀河連邦は腕利きのバウンティ・ハンター（賞金稼ぎ）、サムス・アランにスペースパイレーツとメトロイドの殲滅を依頼した。サムスは惑星ゼーベスへ単身潜入。苦闘の末、ゼーベスを統括していた機械生命体マザーブレインをも破壊し、任務を完了した。

スペースパイレーツの野望は阻止されたかに思われたが…

惑星ターロンIV軌道上にて

サムスにより全滅したと思われたスペースパイレーツだったが、惑星ゼーベス軌道上の宇宙船内で戦火を逃れた者たちがいた。彼らは2つの部隊に分かれ、一方は要塞の再建をめざしてゼーベスへ戻り、また一方は新たな惑星で再興すべく、凄まじいエネルギー反応を感知した惑星ターロンIVに降りた。

その惑星で、彼らは鳥人文明の痕跡をありありと残す遺跡の数々を発見する。やがて、謎のエネルギーが、神殿跡の遺跡地下に封印された隕石から、漏れ出していることをつきとめる。



メトロイド

ベータ線に照射されると増殖し、他の生物にとりついてエネルギーを吸いつくす浮遊生命体。

「フェイゾン」と名づけられたこのエネルギー物質には、生物を変異させる特異な性質があった。この特性に着目したスペースパイレーツは、フェイゾンによってターロンIVの生物を変異させる実験を開始する。

同時に、フェイズンの“核”と推測される隕石を入手するため、神殿地下への侵入を試みたが、封印の謎が解けず、隕石に近づくことすらできずにいた。

そして今、サムスが乗ったスターシップのレーダーは、惑星ターロンIV軌道上でスペースパイレーツの宇宙船を捕捉している…



サムス・アラン

銀河でも指折りの腕利きバウンティ・ハンター（賞金稼ぎ）。惑星ゼーベスでのメトロイドをめぐるスペースパイレーツとの戦いは終わったが、新たな事件に巻き込まれる。



コントローラの操作方法

そう さ ほう ほう

L トリガーボタン (押し続ける)

ロックオン →P20 スキャン →P17

サイドステップ……………ロックオン状態で + **B**
正面を向いたまま移動……………ロックオンしていない状態で
グラップリングビーム →P19

コントロールスティック
移動 メニュー 項目の選択

十字ボタン
バイザーの切替え →P12~13
メニュー 項目の選択

START/PAUSEボタン
ポーズ画面の表示 →P14

専用の操作
……………モーフボール時の操作
メニュー ……メニュー画面時の操作

Bボタン
ジャンプ
スペースジャンプ →P19
……………ジャンプ中に **B**
 ブーストボール →P26
メニュー キャンセル

R トリガーボタン (押し続ける)

照準モード →P12~13
フリーロック (その場で周囲を見渡す) ……
 スパイダーボール →P26 ……

Zボタン
マップ画面の表示 →P18

Yボタン
ミサイルの発射 →P19
チャージコンボ →P19・23
 パワーボム →P26

Xボタン
モーフボールになる →P19・26

Aボタン
ビーム攻撃
チャージビーム →P19
……………押し続けて放す
 ボム →P26
メニュー 項目の決定

Cスティック
ビームの切替え →P12~13





ゲームの始めかた

ディスクとメモリーカードを本体に正しくセットし(メモリーカードはスロットAにのみ対応しています)、ディスクカバーを閉じてから電源をオンにしてください。

タイトル画面でSTART/PAUSEボタンを押すと、メモリーカードにこのゲーム用のファイルが作成され、メインメニュー画面が表示されます。



ゲームの開始

メインメニュー画面の3つのデータから、**○** または **+** の上下でプレイするデータを選び **A** で決定してください。



初めからプレイする場合

[New Game] を選択して「スタート」を選び **A** を押せば、ゲームが始まります。「オプション」を選べば、設定を変更することもできます。※設定可能な内容 →P16

続きからプレイする場合

ゲームをプレイし、データをセーブ(記録)すれば、データ表示は[サムスA~C]に変わります。プレイしたいデータを選び **A** を押せば、前回セーブした場所からプレイできます。

●【サムスA~C】

データごとに達成率、ワールド名、プレイ時間が表示されます。

●消去

消去したいセーブデータを選び、消去することができます。

※一度消去したデータは復元できません。セーブデータを消去する場合は、十分注意してください。

●メトロイド フュージョン GBA接続メニュー →P30

ゲームボーイアドバンスソフト「メトロイドフュージョン」(別売)と、GBAケーブル(別売)を使って、接続する場合には選択します。

●イメージギャラリー

ある条件をクリアすると、コンセプト画を見ることができます。

データセーブ

各ワールドに設置されたセーブステーション、およびスターシップで、ゲームの途中経過をセーブ(記録)することができます。データセーブ・ユニットに乗ると、メッセージが表示されます。



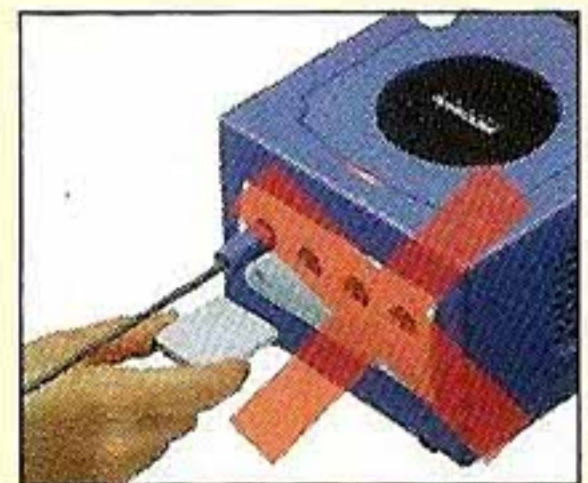
セーブする場合は「はい」を選び **A** を押してください。セーブステーションではエネルギーのみ回復し、スターシップではエネルギー、ミサイル、パワーボムが回復します。



※ゲームをセーブするためには、メモリーカードに3ブロックの空き容量が必要です。

※メモリーカードの中のファイルを削除する方法や、メモリーカードの「初期化」の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

※セーブの途中でメモリーカードを抜いたり、本体の電源を切ったりしないでください。本体やメモリーカードが故障する原因となります。





基本ゲーム画面

コンバットバイザー画面

「メトロイドプライム」は、サムスの視点(主観視点)でプレイします。探索・戦闘などの時、もっともよく使用するのがコンバットバイザー画面で、サムスの現在の状態や外界の基本情報を知ることができます。

エネルギーゲージ

エネルギー残量。減ると警告され、0になるとゲームオーバーになります。

レーダー

サムスを中央に、周囲の敵がオレンジ色の点で表示されます。

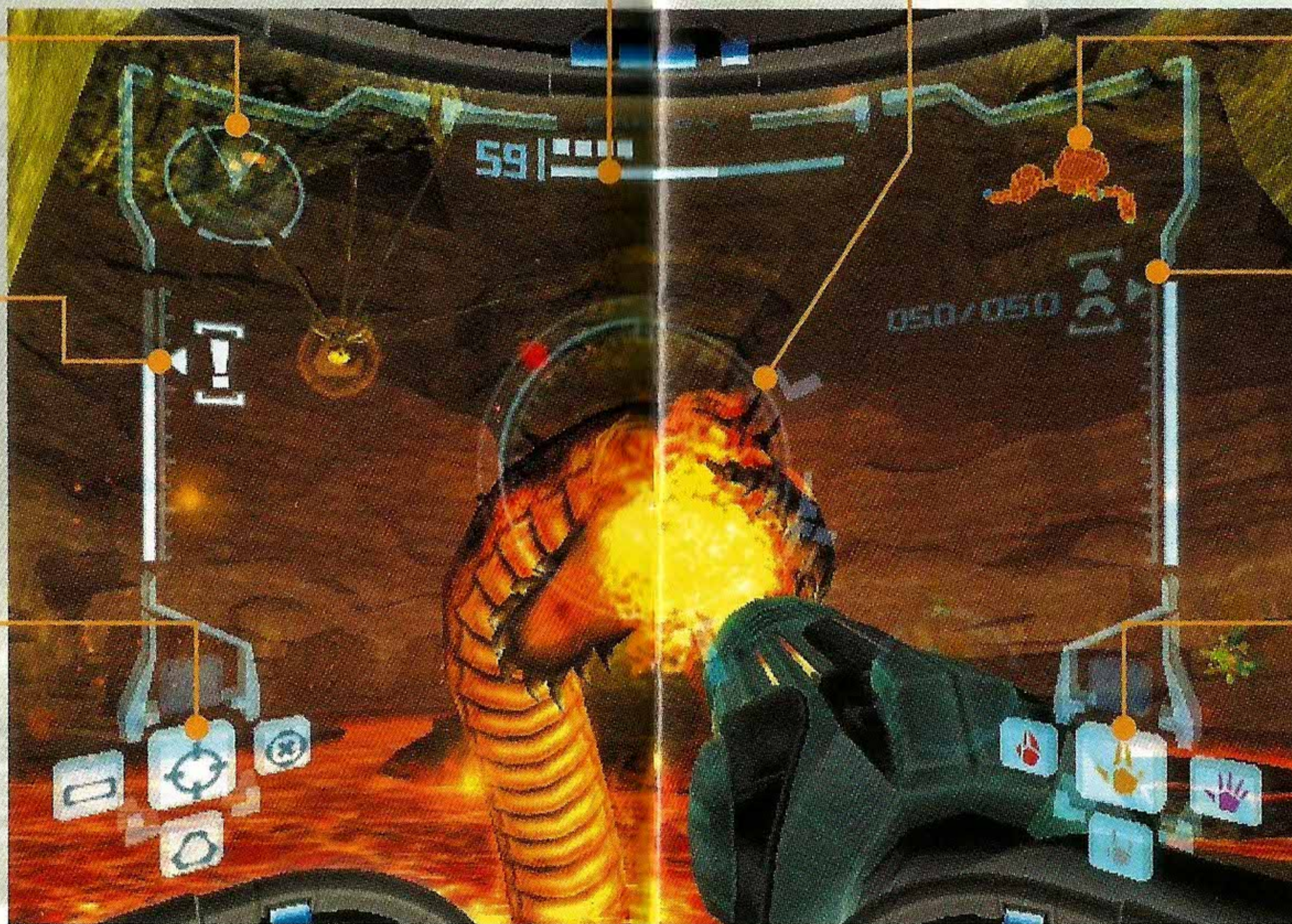
警告ゲージ

高温や毒物など、環境的な危険に接近した場合に警告で知らされます。

バイザーシステム

→P24

使用可能なバイザーのアイコンが表示されます。中央は現在使用中のバイザー。
で切替えます。



Rを押すと、照準が表示されます。押しながらD进行操作すると、その場で周囲を見渡したり(フリーロック)、任意の場所や敵に狙いを定めAで攻撃することができます。



照準

ターゲットスコープ →P20

Lを押し、ロックオンすると、敵をスコープの中央に捕捉できます。

マップ →P18

サムスの現在位置が表示されます。

ミサイルゲージ

ミサイルの数量が表示されます。

現在数 / 最大数
(残数) (装填可能数)

アームキャノン

→P23

使用可能なビームのアイコンが表示されます。中央は現在使用中のビーム。
で切替えます。



ポーズメニュー

ゲームの途中でSTART/PAUSEボタンを押すと、ポーズ画面が表示されます。サムの現在の装備・特殊能力や入手した情報などをチェックし、画面・操作方法の設定をすることができます。
 またはRを押すとメニューが切替わり、START/PAUSEボタンまたはBを押すと、ゲーム画面に戻ります。

ステータス画面

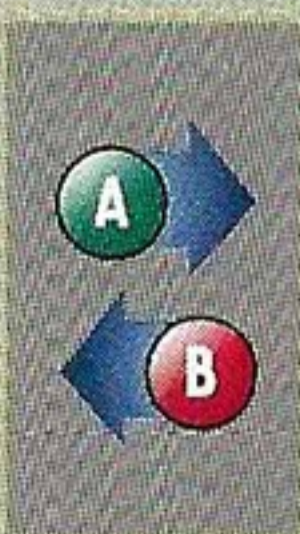
サムが使用可能な装備や特殊能力を参照できます。



装備・特殊能力の区分

または十字の上下で区分を選びます。Aで決定すれば、一覧から選択可能になります。区分にはアームキャノン、モーフボール、パワードスーツ、バイザー、サブアイテムがあります。

アイテム入手率
スキャン率



装備・特殊能力の一覧

入手済みの装備・特殊能力が表示されます。または十字の上下で選択しAを押せば、性能や効果・操作方法などを見ることができます。Bでキャンセルすると、別の項目を選択可能。

ログブック画面

スキャンバイザーで読み取った情報を参照できます。→P17



情報の区分

または十字の上下で区分を選びAで決定してください。

<区分の内容>

- 1 スペースパイレーツの暗号化データ
- 2 鳥人族の残したメッセージ
- 3 クリーチャーや防御ユニットに関する情報
- 4 施設やアイテムに関する情報
- 5 チョウゾアーツィファクトに関する情報(アーツィファクトの位置や取得状態)

アイテム入手率
スキャン率



情報の一覧

スキャン済みの情報が表示されます。または十字の上下で見たい情報を選びAを押してください。Bを押せば、選択された情報をキャンセルできます。

※ 回復アイテムの効果や、クリーチャーの弱点なども知ることができます。





オプション画面

ゲーム画面やコントローラの操作方法などの設定を変更できます。



または十字の上下で設定区分を選択しAで決定します。一覧から設定項目を選び、または十字の左右で変更します。選択中の区分をキャンセルする場合はBを押します。

[デフォルト]を選びAを押せば、選択している区分内の項目を初期設定に戻すことができます。

設定項目の区分

バイザー バイザーフレームの表示輝度やゆれの調節、ヒント表示のオン/オフ、およびバイザーフレーム内の言語表示を設定できます。

ディスプレイ ゲーム画面全体の明るさ、左右の位置、上下の位置、サイズを調節できます。

サウンド 効果音およびBGM音量の調節や、「モノ」「ステレオ」「サラウンド」の音響環境を選択できます。

コントローラ [リバース] 照準モード時のカメラの上下移動操作(十字上下)を逆転。
[シンドウ] 振動機能のオン/オフの設定。
[ビームセレクト] バイザーとビームの各切替え操作キー(十字とC)の交換が可能。



ゲーム終了 ただちにゲームを終了することができます。

※セーブせずにゲームを終了すると、設定した内容は無効になります。

スキャンバイザー画面

惑星ターロンIVには、地形や天候の異なるさまざまなエリアが存在し、鳥人文明の遺跡も多数残されている。スキャンバイザーによって鳥人族のメッセージやスペースパイレーツの暗号化データを解読可能です。ターロンIVに秘められた謎を解き明かすためには、スキャンバイザーを駆使する必要があります。



ターゲットスコープ(スキャン用)

スキャンバイザーを使うと、他のバイザーでは感知できない情報を発見できます。

スコープ内にレッドまたはオレンジ色のアイコンを捕捉しLを押し続けると、対象物の情報を読み取り、敵の特性や弱点を分析できます。バリアシステムの解除やエレベーターの起動などにも必要です。

スキャンした重要なデータは、ログブックに記録されます。



マップ画面

マップのダウンロード 各ワールドのマップステーションで、そのワールドのマップデータを手に入れます。マップを手に入ると、ワールド内の全エリアマップを立体的に参照することができます。

マップ画面 ゲームの途中でZを押すと、マップ画面が表示されます。再びZまたはBを押すと、ゲーム画面に戻ります。マップ画面では現在地を把握したり、目的地へのルートを探ることが可能です。



- マップの回転 (Nが北を示します)
 - L マップの縮小
 - R マップの拡大
 - C マップのスクロール
 - A エリア/ワールドマップの切替え
 - Y 操作/表示説明の切替え
- ※押すごとに表示が切替わる。

セーブステーションの位置やゲートの種類など、各種の情報を知ることができます。

ゲート 惑星ターロンIVの世界を構成する各エリアには、さまざまなゲートが設置されています。ゲートは種類に応じた武器で開ける必要があります。ビーム以外の方法でロックされているゲートもあります。

- ブルーゲート……すべてのビームとボムで開く。
- パープルゲート……ウェイブビームで開く。
- ホワイトゲート……アイスビームで開く。
- レッドゲート……プラズマビームで開く。
- ゲートシールド……ミサイルでロックを解除する必要があります。



基本アクション

基本アクションの操作方法を紹介します。

ビーム Aを押すと、さまざまなビーム攻撃が可能です。 →P23

ジャンプ Bを押すと、ジャンプします。

チャージビーム Aを押し続け、チャージ状態にして放すと発射。ビームの威力が増します。

スペースジャンプ ジャンプ中にBをもう一度押すと、空中で再びジャンプできます。

グラップリングビーム Lで右下のアイコンのポイントをつかめます。押し続けている間はぶら下がりが続け、放すとポイントから離れます。方向を変えたり、スイングすることができます。

チャージコンボ A + Y 「スーパーミサイル」などのアイテム入手後、ビームのチャージ状態でYを押して発射。アームキャノンとミサイルの合体攻撃で、通常攻撃よりも破壊力が格段に増します。 →P23

ミサイル Yを押して発射します。

モーフボール Xを押すとボール状になり、狭い通路などを通れます。もう一度Xを押すと、元に戻ります。 →P26

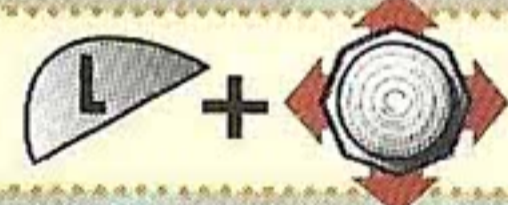
ロックオン

コンバットバイザー、サーモバイザー、Xレイバイザー使用時、**L**を押すと攻撃対象をロックオンできます。クリーチャーや防御ユニットなど、さまざまなオブジェクトを対象にできます。**L**を押し直すと、対象を切替えられ、この方法で敵を連続して正確に攻撃することができます。**L**を押し続けると、ロックオン状態を維持できます。



押し続ける

ロックオン移動



ロックオン状態で \odot を操作すると、対象物を捕捉したままその周囲を移動できます。**L**を放すとロックオン状態は解除されます。

攻撃対象
(オブジェクト)



サムス

サイドステップ



ロックオン状態で \odot を左右に操作すると同時に**B**を軽く押す(タップする)と、 \odot の方向にすばやく身をかわすことができます。
※ \odot 上下や**B**を通常通りに押した場合は、ジャンプします。

アイテム

戦闘や探索で減ったエネルギーやミサイルは、アイテムを手に入れることでも補給できます。アイテムは敵を倒すほか、隠されているものを見つけることでも入手可能です。

エネルギーボール

エネルギーが5回復します。



ビッグエネルギーボール

エネルギーが20回復します。



スーパーエネルギーボール

エネルギーが100回復します。



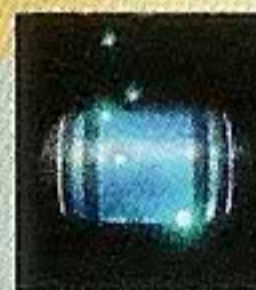
ミサイル(補給アイテム)

ミサイルが回復します。3・5・10発の3種類があります。



エネルギータンク

エネルギータンクの容量が1増えます。エネルギータンク1個のエネルギー量は100。



ミサイルタンク

ミサイルの装填可能数が5発増えます。



ゲームオーバー

ダメージを受けエネルギーが減り、0になるとゲームオーバーになります。コンティニュー画面で「はい」を選べると、前回セーブした地点からゲームを続けられ、「いいえ」を選べるとゲームが終了します。



※ゲームオーバーになると前回セーブ時の状態に戻ります。前回セーブ時からゲームオーバーまでの間に入手したアイテムなどは、すべて失われます。



サムスの装備と特殊能力

パワードスーツによって、サムスは数々の装備と特殊能力を身につけています。ところが、スペースパイレーツの宇宙船内で爆発に巻き込まれ、それらのほとんどを失ってしまいます。

アームキャノン

右腕に装備された多目的キャノン。能力の異なる4種類のビームとミサイルを撃つことができます。

→P23



バイザーシステム

外界の情報を入手する際のインターフェイスです。

→P24

パワードスーツ

鳥人族から授けられたスーツ。装着時には、サムスの体の一部となります。

→P25

モーブボール

パワードスーツを自力走行可能な球体に変化させることが可能。機能を追加できます。

→P26



アームキャノン

ビームやミサイルは戦闘時のほか、ゲートを開けたり、謎を解く場合にも使用します。

チャージコンボ

ビームとミサイルを同時に使用する攻撃。強力な破壊力を生みだすことができます。



パワービーム

戦闘時の基本ビームで初期装備されています。1発の破壊力は弱いが、連射が可能。

チャージコンボ スーパーミサイル

パワービームのチャージ状態でYを押します。



押し続ける	ミサイル消費
A + Y	5発

アイスビーム

敵を凍らせて動きをとめます。弾速が遅く、連射もできないが、1発の破壊力は全ビームで最強。

チャージコンボ アイスプレッダー

アイスビームのチャージ状態でYを押します。



押し続ける	ミサイル消費
A + Y	10発

ウェイブビーム

3つの電気エネルギー振動波が、ロックオンした敵をホーミング。捕えた敵をしびれさせます。

チャージコンボ ウェイブバスター

ウェイブビームのチャージ状態でYを押します。



押し続ける	ミサイル消費
A + Y	発射時10発 + A または Y を押し続けている間

プラズマビーム

敵を炎上させる破壊力と連射性を兼ね備え、炎の属性で氷を溶かすことも可能。射程距離は短い。

チャージコンボ フレイムスローワー

プラズマビームのチャージ状態でYを押します。



バイザーシステム

ターロンIVの秘密に迫るためには、シチュエーションに応じて、機能の異なる4種類のバイザーを使いこなさなければなりません。



コンバットバイザー

通常の行動時に用いるバイザーで、初期装備されています。戦闘時も基本的にはこれを使用。 →P12~13



スキャンバイザー

生物やコンピュータ端末などから情報を読み取ることが可能。敵の弱点の解析や鳥人族のメッセージの解読のほか、システムのスイッチオンやロックの解除にも使用します。

→P17



サーモバイザー

熱センサーで周囲の温度を感知。温度差で特定の敵の位置や弱点を知ったり、異常な温度を発するポイントを発見できます。



X(エックス) レイバイザー

Xレイで、見えない透明の壁や物体を視認できます。姿を消してカムフラージュするクリーチャーの視認も可能です。



パワードスーツ

失われたスーツの能力を回復することで、惑星最深部への潜入が可能になります。



ノーマルスーツ

基本的な攻撃・防御機能だけを備えています。「モジュール性能」で新たな機能を追加し、強化できます。

バリアスーツ

ノーマルスーツに耐熱機能が追加されたスーツ。敵から受けるダメージもノーマルスーツより軽減されます。ただし、溶岩など温度が極端に高いものからは、ダメージを受けます。

グラビティスーツ

敵から受けるダメージがバリアスーツよりも軽減されます。水中で自在に活動することができます。





ムーフボール

ボールのように丸まった状態になり、排気口や隠し通路など狭い通路を通れるようになります。独自のさまざまな動きや攻撃は、ゲームの攻略に重要な役割を果たします。



ボム



Aで爆弾をセット。最大3個まで連続セットが可能です。敵にダメージを与え、床や壁の破壊、特定の装置の作動などにも有効。爆風を利用したジャンプもできます。



ブーストボール

Bを押し続けて放すと高速に移動。その際に \odot で方向を操作することが可能です。加速時間は**B**を押し続けている時間に比例します。

お押し
つづ
けて
はな
放す



スパイダーボール



磁気性レールシステムに近づき、**R**を押すと、 \odot でレール上を移動できます。**R**を放すとレールから離脱します。



パワーボム



ボムの強力なもの。**Y**を押すと、広範囲の敵に大きなダメージを与えられます。パワーボムタンクを入手すると、所持できる弾数が1発増えます。

Y

ターロンオーバーワールド

Tallon Overworld



ターロンIV
そこは鳥人族の都市遺跡が残る惑星
灼熱のマグマに満ちた地下洞窟
氷に閉ざされた極寒の世界
外部からの侵入を拒む苛酷な地貌
隕石が衝突するまでは生物の楽園であったという

サムのスターシップ着陸地点。常に高温多湿な気候で、雨がやむことなく降り続き、苔むした巨大な樹木がそびえ立つ。鳥人族が何かを封じ込めるために建設した空中に浮遊する神殿が存在するらしい。

チョウゾルーインズ

Chozo ruins



機械文明を遠ざけ、自然との
共存を望んだ鳥人族の都市
遺跡。遺跡の壁面には彼らの
メッセージが刻まれている。

ラヴァケイブス

Lava Caves



地下深部の溶岩地帯にある空洞で、
いたる所にマグマが噴出している。
かつては鳥人族が各ワールドを結
ぶ通路として利用していたらしい。

アイスバレイ

Ice Valley



雪と氷に閉ざされた極寒地帯。
スペースパイレーツがメトロ
イドを研究している施設がある。

フェイゾンマインズ

Phazon Mines



スペースパイレーツのフェイ
ゾンエネルギー採掘場所。生物
実験や研究を行う複数の施設
が地中に存在している。

※地中に建設されているため多層構造になっている。



ジービーエーせつぞく メトロイドフュージョン GBA接続メニュー

「メトロイドプライム」とゲームボーイアドバンスソフト『メトロイドフュージョン』(別売)を、GBAケーブル(別売)を使って接続すると、2種類の特典を楽しむことができます。接続方法について **→P32**



メーカー希望小売価格
好評発売中:4,800円(税別)



ファミコン版「メトロイド」



「メトロイドフュージョン」をクリアし、GBAケーブルを使ってデータリンクすると、ファミリーコンピュータディスクシステムで発売された「メトロイド」をプレイすることができます。

「メトロイド」操作方法につきましては、同梱のチラシをお読みください。なお、チラシは、ファミコン版「メトロイド」の取扱説明書となりますので大切に保管してください。

●データのセーブについて

「メトロイド」プレイデータは、メモリーカードにセーブされます。
※セーブには「メトロイドプライム」用の3ブロックのみ必要です。

「メトロイド」用に特別なブロックは必要ありません。

●リンク完了後にプレイする場合について

データリンクが完了すると、メトロイドフュージョン GBA接続メニュー画面から、【ファミコン版「メトロイド」】を選択する事で、ファミコン版「メトロイド」をプレイできます。



●ファミコン版「メトロイド」データリンク時のご注意

- ・「メトロイドフュージョン」のクリアデータが必要です。
- ・メモリーカードを使用せずにデータリンクした場合、ニンテンドーゲームキューブ本体の電源を切ると、データリンクをやり直す必要があります。



メトロイドフュージョンスーツ

「メトロイドプライム」をクリアし、GBAケーブルを使ってデータリンクをすると、「メトロイドフュージョン」に登場する「フュージョンスーツ」でプライムをプレイすることができます。
※メモリーカードに「メトロイドプライム」クリアデータが必要です。



●フュージョンスーツの使用について

メトロイドフュージョン GBA接続メニュー画面の【メトロイドフュージョンスーツ】を選択し、**←** **→** で「使用する」を設定してください。**※ゲームを始める前に設定する必要があります。**



必要条件

- ファミコン版「メトロイド」
「メトロイドフュージョン」がクリアされていること
- メトロイドフュージョンスーツ
「メトロイドプライム」がクリアされていること
- ※どちらの場合もメモリーカードにセーブすると、データリンクをすることなく特典を楽しむようになります。

ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブルのつなぎ方

GBAケーブルを使ったゲームボーイアドバンスとニンテンドー ゲームキューブのつなぎ方について説明します。

用意するもの

- ゲームボーイアドバンス 1台
 - ニンテンドー ゲームキューブ 1台
 - ニンテンドー ゲームキューブメモリーカード 1枚
- ※【メトロイドフュージョンスーツ】の場合には、メトロイドプライムのクリアデータがセーブされている必要があります。
- 「メトロイドフュージョン」カートリッジ 1個
 - 「メトロイドプライム」ディスク 1枚
 - ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル 1本

接続方法



メインメニュー画面から「メトロイドフュージョン GBA接続メニュー」を選択してください。
 で【ファミコン版「メトロイド」】【メトロイドフュージョンスーツ】のどちらかを選択し、**A**で決定してください。

1. 画面の指示に従って、ゲームボーイアドバンスにカートリッジをセットし、ニンテンドー ゲームキューブにGBAケーブルを接続してください。
 ※GBAケーブルは、コントローラポート2、3、4のいずれかに接続してください。(右ページ接続図参照)
2. GBAケーブルをゲームボーイアドバンスに接続してください。
3. ゲームボーイアドバンスの電源をSTARTボタンとSELECTボタンを押しながらONにしてください。
4. 以後の操作方法は、画面の指示に従ってください。

【ゲームボーイアドバンス・ニンテンドー ゲームキューブとGBAケーブルの接続図】

コントローラポート2



コントローラポート3



コントローラポート4



いずれかのコントローラポートにGBAケーブルを接続してください。

※使用しないゲームボーイアドバンスやGBAケーブルはニンテンドー ゲームキューブに接続しないでください。

通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかつたり誤動作することがあります。

- ディスクに対応していないカートリッジがセットされているとき。
- ニンテンドー ゲームキューブ GBAケーブル以外のケーブルを使用しているとき。
- GBAケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- GBAケーブルと、ゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブが正しく接続されていないとき。
- 通信中にGBAケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信中にゲームボーイアドバンスやニンテンドー ゲームキューブの電源をOFFにしたり、ニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押したとき。



プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

当ソフトでは以下のケーブル接続と操作を行うことにより、ゲーム機本体からの映像出力をプログレッシブ方式対応テレビ用の「チラつき」の少ない、きれいな画像に切り替えてプレイすることができます。

1 本体とテレビのD端子を別売の「D端子ビデオケーブル」で接続します（詳しい接続方法については本体の取扱説明書をご覧ください）。

2 本体にディスクをセットし、ディスクカバーを閉めてからパワーボタンを押してください。

3 この画面が表示されたら、コントローラのBボタンを押し続けます。



4 画面に【プログレッシブモードで表示しますか?】の文字が表示されますので、【はい】を選んでください。以降、画面はプログレッシブ出力で表示されます。



- 一度プログレッシブモードを選択すると、いったん本体の電源をOFFにしてもケーブルの接続を変更しない限り、次からは最初にBボタンを押す必要はありません。画面には毎回この選択肢が表示されます。
- お使いのプログレッシブ対応テレビにコンポーネント入力用のピン端子がある場合、別売の「コンポーネントビデオケーブル」で接続してもプログレッシブモードへの切り替えが可能です。
- D端子付きのテレビであっても、それが「D1規格」の場合、お使いのテレビはプログレッシブ対応テレビではありませんので、プログレッシブモードで表示することはできません。
- ご使用のテレビの種類によってはプログレッシブモードに切り替えた場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

警告

ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。

任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で

保護されています。もしコピー品を入手されたならば、すべて廃棄処分してください。違反者は罰せられますので、ご注意ください。ご不明な点は右記の任天堂「お客様ご相談窓口」までご連絡ください。

WARNING

It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law. Nintendo

games are strictly protected by copyright rights worldwide. Please destroy any illegal copies that may come into your possession. Violators will be prosecuted.

If you have any question, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

任天堂株式会社 お客様ご相談窓口

- 京都（本社）：京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
〒601-8501 TEL.(075)662-9611
- 東京サービスセンター：東京都台東区浅草橋5丁目21番4号
〒111-0053 TEL.(03)5820-2500
- 大阪サービスセンター：大阪市北区本庄東1丁目13番9号
〒531-0074 TEL.(06)6376-5970
- 名古屋サービスセンター：名古屋市西区幅下2丁目18番9号
〒451-0041 TEL.(052)571-2506
- 岡山サービスセンター：岡山市奉還町4丁目4番11号
〒700-0026 TEL.(086)252-2038
- 札幌サービスセンター：札幌市中央区北9条西18丁目2番地
〒060-0009 TEL.(011)612-6930

- 電話受付時間：月～金 午前9時～午後5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。



Dolby, ドルビー, Pro Logic 及びダブルD記号はドルビーラボラトリーズの商標です。ドルビーラボラトリーズからの実施権にもとづき製造されています。

このゲームは、ドルビーサラウンドプロロジックIIに対応しています。ドルビーサラウンドプロロジックIIのロゴマークが付いているゲームをサラウンド音響で再生する場合には、別売りのドルビーサラウンドプロロジックII、あるいはドルビープロロジックデコーダが必要です。

本ソフトウェア・印刷物（又はホームページ）では、DynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaLab Inc. の商標です。


METROID[®]

PRIME



任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1 TEL (075)662-9611

 および NINTENDO GAMECUBE は任天堂の登録商標です。日本商標登録第4503566号、第4468776号
METROID・メトロイドは任天堂の登録商標です。日本商標登録 第2074190号、第4358068号

©2002, 2003 Nintendo All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.

IM-DOL-GM8J-JPN



METROIDDATABASE.COM